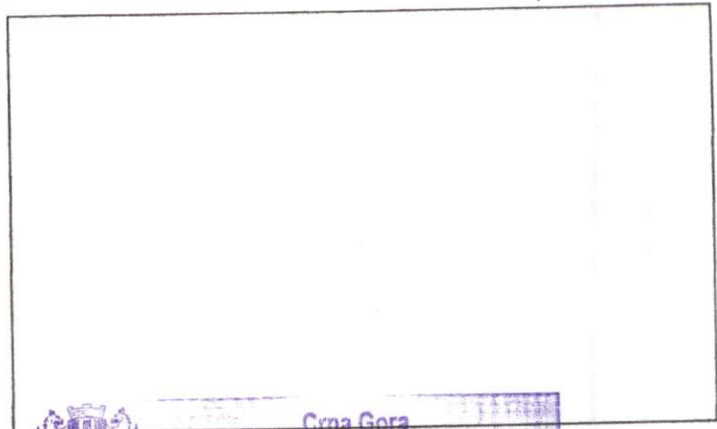
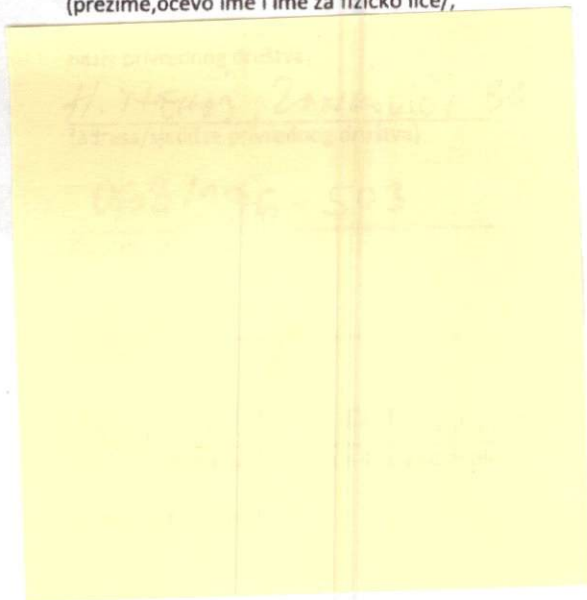


1562

BABIĆ (NINKO) ANGELOVA  
(prezime, očevo ime i ime za fizičko lice/)

Crna Gora		OPŠTINA BAR	
Priloga	19.06.2017	Naziv (sedište pravnog PIB PIB)	
Org jed		Prilog	Vrijednost
07-261/18-VPI 939			

Opština Bar - Sekretarijat za uređenje prostora  
(organ nadležan za postupanje)

### ZAHTJEV ZA LEGALIZACIJU BESPRAVNOG OBJEKTA

#### Podaci o bespravnom objektu

1. Lokacija objekta, adresa, broj, opština i godina izgradnje

BAR, ZANKOVIĆI BB, 2012 god.

2. Naziv katastarske opštine, broj lista nepokretnosti i broj katastarske parcele na kojoj se nalazi objekat

Naziv KO	Broj LN	Broj KP
ZANKOVIĆI	3569	483/9

3. Osnov korišćenja objekta (svojina, susvojina i slično)

1/1 SVOJINA

4. Površina objekta (štvarna površina objekta na terenu)

Ukupna bruto površina (m <sup>2</sup> )	Ukupna neto površina (m <sup>2</sup> )
84,35	73,96

5. Namjena objekta (označiti odgovarajuću namjenu)

- Stambeni  
 Stambeno poslovni  
 Poslovni  
 Ostalo

6. Osnov korišćenja zemljišta (svojina, susvojina i slično)

Svojina 1/1

7. Stepen izgrađenosti objekta (označiti odgovarajući stepen izgrađenosti)

- Završen i useljen  
 Završen i neuseljen  
 Završeni grubi konstruktivni radovi najmanje jedne etaže

8. Spratnost objekta (zaokružiti odgovarajući broj/upisati broj spratova)

- (1) Podrum (suteren)  
(2) Prizemlje  
(3) Broj spratova \_\_\_\_\_  
(4) Potkrovlje

Napomena: \_\_\_\_\_

9. Prijavljen za plaćanje poreza na nepokretnost

- (1) Da                      2) Ne

Napomena: \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

Spisak obaveznih priloga:

1. Elaborat premjera izvedenog stanja izgrađenog objekta izrađenog od strane licencirane geodetske organizacije koji ovjerava Katastar i
2. Dokaz o zabilježbi postojanja objekta u katastarskoj evidenciji, odnosno izvoda iz katastra nepokretnosti ili druge odgovarajuće evidencije nepokretnosti.

OSTALO:

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_

18.06.2018.god.  
(mjesto i datum)

Božica Antunović  
(potpis podnosioca zahtjeva)