

Saraj



Crna Gora
OPŠTINA BAR

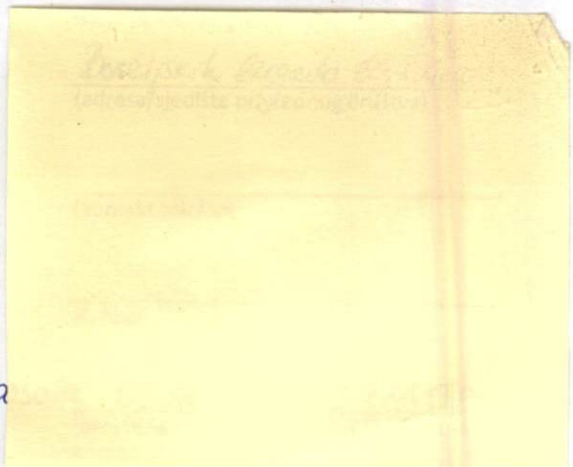
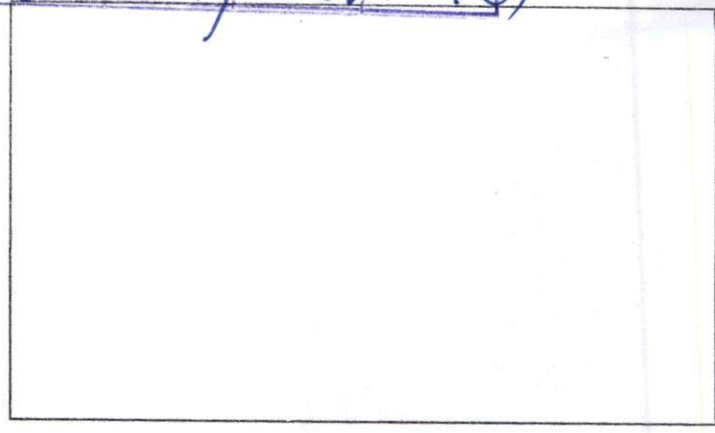
1306

OBRAZAC 1

07 06 2018

Primijeno:	Org. jed.	Broj	Prilog	Vrijednost
	07	1306/18	UP1	29

Orekhov Yury Aleksandrovič
(prezime, očevo ime i ime za fizičko lice/)



br.p

privrednog društva)

(naziv i sjedište pravnog PIB PIB

Opština Bar - Sekretarijat za uređenje prostora
(organ nadležan za postupanje)

ZAHTJEV ZA LEGALIZACIJU BESPRAVNOG OBJEKTA

Podaci o bespravnom objektu

1. Lokacija objekta, adresa, broj, opština i godina izgradnje

Bokežskih brigada bb, Šušanj

2. Naziv katastarske opštine, broj lista nepokretnosti i broj katastarske parcele na kojoj se nalazi objekat

Naziv KO	Broj LN	Broj KP
Šušanj	2837	3333/2

3. Osnov korišćenja objekta (svojina, susvojina i slično)

Svojina

4. Površina objekta (stvarna površina objekta na terenu)

Ukupna bruto površina (m2)	Ukupna neto površina (m2)

5. Namjena objekta (označiti odgovarajuću namjenu)

- Stambeni
 Stambeno poslovni
 Poslovni
 Ostalo

6. Osnov korišćenja zemljišta (svojina, susvojina i slično)

Svojina

7. Stepen izgrađenosti objekta (označiti odgovarajući stepen izgrađenosti)

- Završen i useljen
 Završen i neuseljen
 Završeni grubi konstruktivni radovi najmanje jedne etaže

8. Spratnost objekta (zaokružiti odgovarajući broj/upisati broj spratova)

- (1) Podrum (suteran)
(2) Prizemlje
(3) Broj spratova 1
(4) Potkrovlje

Napomena: _____

9. Prijavljen za plaćanje poreza na nepokretnost

- (1) Da 2) Ne

Napomena: _____

Spisak obaveznih priloga:

1. Elaborat premjera izvedenog stanja izgrađenog objekta izrađenog od strane licencirane geodetske organizacije koji ovjerava Katastar i
- (2) Dokaz o zabilježbi postojanja objekta u katastarskoj evidenciji, odnosno izvoda iz katastra nepokretnosti ili druge odgovarajuće evidencije nepokretnosti.

OSTALO:

1. Prijava

2. _____

3. _____

4. _____

5. _____

U Baru, 07.06.2018.
(mjesto i datum)

f. Tošić

(potpis podnosioca zahtjeva)



Biro za legalizaciju D.O.O.
Bul. Revolucije 66, Bar
prijava od strane u prilogu
br. tel. 068 060 270