



Crna Gora  
OPŠTINA BAR

701

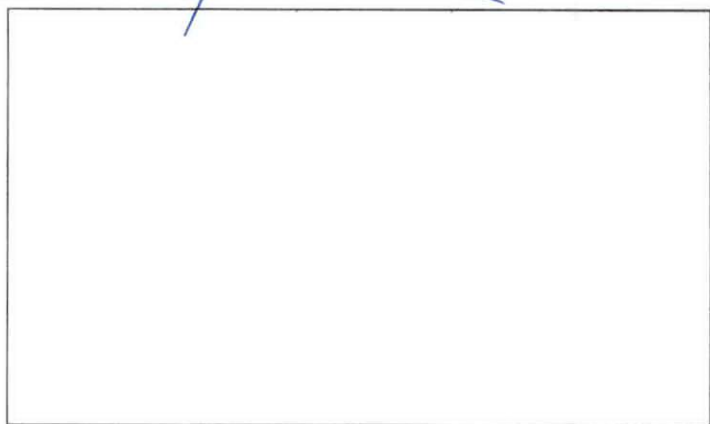
Sabaketa

Primitio	24	04	2018
Org. jed.			Vrijednost
07-561/18 UPI-352			

OBRAZAC 1

Bujic RADOVAN (16/18)

VIRPAZAR  
(Brodsko-rijeka privredno društvo)



privrednog društva)

SECRETARIJAT ZA URBANIZAM - BAR  
(organ nadležan za postupanje)

### ZAHTJEV ZA LEGALIZACIJU BESPRAVNOG OBJEKTA

#### Podaci o bespravnom objektu

1. Lokacija objekta, adresa, broj, opština i godina izgradnje

VIRPAZAR - godina izgradnje 2007

2. Naziv katastarske opštine, broj lista nepokretnosti i broj katastarske parcele na kojoj se nalazi objekat

Naziv KO	Broj LN	Broj KP
VIRPAZAR	262	277 / 2

3. Osnov korišćenja objekta (svojina, susvojina i slično)

SVOJINA

4. Površina objekta (stvarna površina objekta na terenu)

Ukupna bruto površina (m2)	Ukupna neto površina (m2)
	61 m <sup>2</sup>

1

**5. Namjena objekta (označiti odgovarajuću namjenu)**

- Stambeni  
 Stambeno poslovni  
 Poslovni  
 Ostalo

**6. Osnov korišćenja zemljišta (svojina, susvojina i slično)**

SVOJINA (10a2 zemljište opštine Bar)

**7. Stepen izgrađenosti objekta (označiti odgovarajući stepen izgrađenosti)**

- Završen i useljen  
 Završen i neuseljen  
 Završeni grubi konstruktivni radovi najmanje jedne etaže

**8. Spratnost objekta (zaokružiti odgovarajući broj/upisati broj spratova)**

- (1) Podrum (suteren)  
 (2) Prizemlje  
 (3) Broj spratova 1  
 (4) Potkrovlje

Napomena: \_\_\_\_\_

**9. Prijavljen za plaćanje poreza na nepokretnost**

- (1) Da                      2) Ne

Napomena: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

**Spisak obaveznih priloga:**

1. Elaborat premjera izvedenog stanja izgrađenog objekta izrađenog od strane licencirane geodetske organizacije koji ovjerava Katastar i
2. Dokaz o zabilježbi postojanja objekta u katastarskoj evidenciji, odnosno izvoda iz katastra nepokretnosti ili druge odgovarajuće evidencije nepokretnosti.

**OSTALO:**

1. \_\_\_\_\_
2. \_\_\_\_\_
3. \_\_\_\_\_
4. \_\_\_\_\_

5.

Bar 23. 4. 2018

(mjesto i datum)

RADOVAN Bujic

(potpis podnosioca zahtjeva)

2

